

SÉANCE N°4

SITUATION « COMBAT »

Thème : Lutter individuellement

Objectifs :

- S'engager au placage
- Appropriation de la règle du tenu
- Se remettre dans l'action le plus vite possible
- Maintenir une action malgré la contrainte

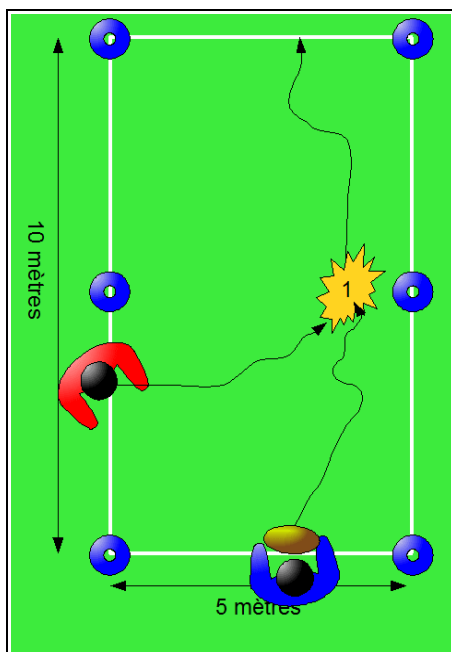
But : Mettre au sol un joueur qui cherche à avancer

ORGANISATION

Matériel : Plots d'une même couleur, 1 ballon par atelier

Effectif : 1 x 1

Espace : Un rectangle de 10 x 5 mètres



DESCRIPTION

L'attaquant est positionné au fond du terrain avec le ballon au sol. Le défenseur est placé sur le côté de l'air de jeu. Chaque joueur choisi son positionnement sur sa ligne (extérieur au terrain).

Le jeu démarre lorsque l'attaquant ramasse le ballon.

L'attaquant essaye d'aller marquer à la ligne opposée. Le défenseur essaye de le plaquer.

Une fois au sol, le ballon doit être lâché par le plaqué. Les 2 joueurs se relèvent le plus vite possible se saisir du ballon et aller marquer derrière la ligne adverse (obligation d'être sur ses 2 pieds pour pouvoir jouer le ballon).

Fin de l'action lorsqu'un essai est marqué ou que le porteur de balle est sorti du terrain.

Simplification :

Au départ, les joueurs sont à genoux. Le jeu démarre dès que l'attaquant commence à se relever.

Complexification :

Au départ, les joueurs sont allonger au sol. Le jeu démarre dès que l'attaquant commence à se relever.

COMPORTEMENTS ATTENDUS

Pour l'attaquant :

- Maintenir l'effort d'avancer pour sortir de l'étreinte défensive
- Vite se relever après placage pour disputer le ballon

Pour le défenseur :

- Se baisser pour viser la ceinture avec son épaule
- Coller l'oreille sur le dos de l'attaquant
- Serrer fort les bras au niveau des cuisses
- Pousser avec les jambes
- Vite se relever après placage pour récupérer le ballon

SITUATION «COOPÉRATION»

Thème : Améliorer l'utilisation et l'intervention du soutien.

Objectifs :

- Appropriation des règles fondamentales (la marque, les droits des joueurs, le tenu et le hors-jeu)
- Assurer la continuité de la progression du ballon vers la cible
- Améliorer le soutien au porteur de balle

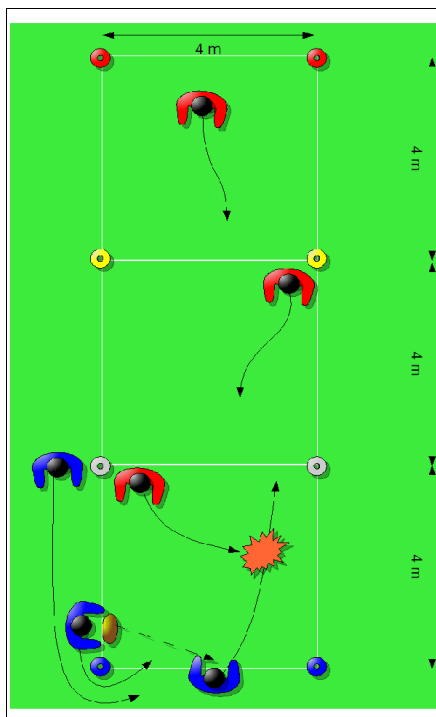
But : Faire avancer le ballon continuellement vers la cible.

ORGANISATION

Matériel : Plots (4 couleurs différentes par atelier), 1 ballon par atelier

Effectif : 2 équipes de 3 enfants

Espace : Un rectangle de 4 m de large sur 12 m de long



DESCRIPTION

Chaque défenseur ne doit entraver la progression des attaquants que dans le carré qui lui est assigné. Au début de la situation, les défenseurs se placent sur la ligne de fond de leur zone.

La situation commence quand le premier attaquant ramasse le ballon posé devant lui sur la ligne de départ.

À ce moment-là, ses 2 soutiens doivent venir franchir la ligne de départ (ici bleue) et les défenseurs peuvent investir leurs carrés.

Les attaquants marquent :

- 1 point s'ils franchissent la première ligne (entre plots blancs sur le schéma).
- 3 points s'ils franchissent la seconde ligne (entre plots jaunes sur le schéma).
- 5 points s'ils franchissent la dernière ligne (entre plots rouges sur le schéma).

Les défenseurs marquent :

- 5 points s'ils empêchent les attaquants de franchir la première ligne.
- 3 points s'ils empêchent les attaquants de franchir la seconde ligne mais que la première ligne est franchie.
- 1 point s'ils empêchent les attaquants de franchir la dernière ligne mais que les deux premières lignes sont franchies.

6 ballons à jouer pour les attaquants soit 2 par enfant.

Les défenseurs avancent d'un carré à chaque nouveau ballon. Le joueur du premier carré va au dernier.

Simplification :

Suivant les difficultés rencontrées par l'attaque, on imposera :

- Le plaquage comme seul moyen de défendre.
- Que les défenseurs puissent intervenir seulement sur leur ligne.

On pourra également faire partir directement les soutiens derrière le porteur du ballon pour leur permettre d'arriver plus rapidement.

Complexification :

Les défenseurs d'un carré franchi pourront continuer à intervenir après avoir fait le tour de la dernière ligne (marquées par les plots rouges sur le schéma).

COMPOTEMENTS ATTENDUS

Pour le porteur de balle :

- S'engager vers l'avant
- Jouer avec un partenaire lorsqu'il ne peut (ou ne pourra) plus avancer seul

Pour les soutiens en attaque :

- Ne pas se positionner hors-jeu (en avant du porteur de balle)
- Se rapprocher du porteur de balle et demander le ballon quand celui-ci est bloqué
- Se placer de telle sorte qu'il pourra avancer si le ballon leur est passé