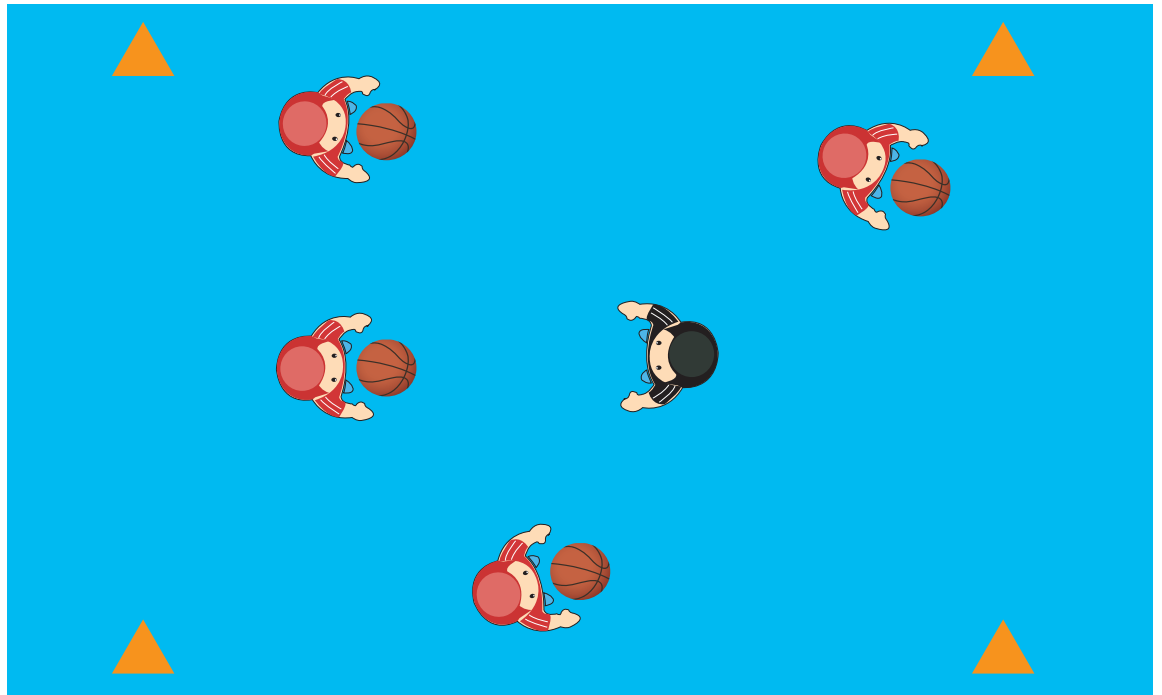




**ESPACE** : 1 demi-terrain de basket.

**EFFECTIF** : 8 à 10 joueurs (possibilité de faire 2 ateliers simultanément)

**MATÉRIEL** : 1 maillot de couleur, des plumes (pincés à linge), 4 plots



**CONSIGNES :**

- Les joueurs (poules) accrochent 5 plumes (pincés à linge) à l'arrière de leur t-shirt.
- Les joueurs tentent d'aller d'un camp à l'autre sans se faire toucher, si le renard touche un joueur, il lui donne 1 plume.
- On change de renard lorsqu'il a récupéré 10 plumes ou qu'un joueur n'a plus de plumes. Les joueurs comptent alors le nombre de plumes qui leur restent.

**VARIANTES :**

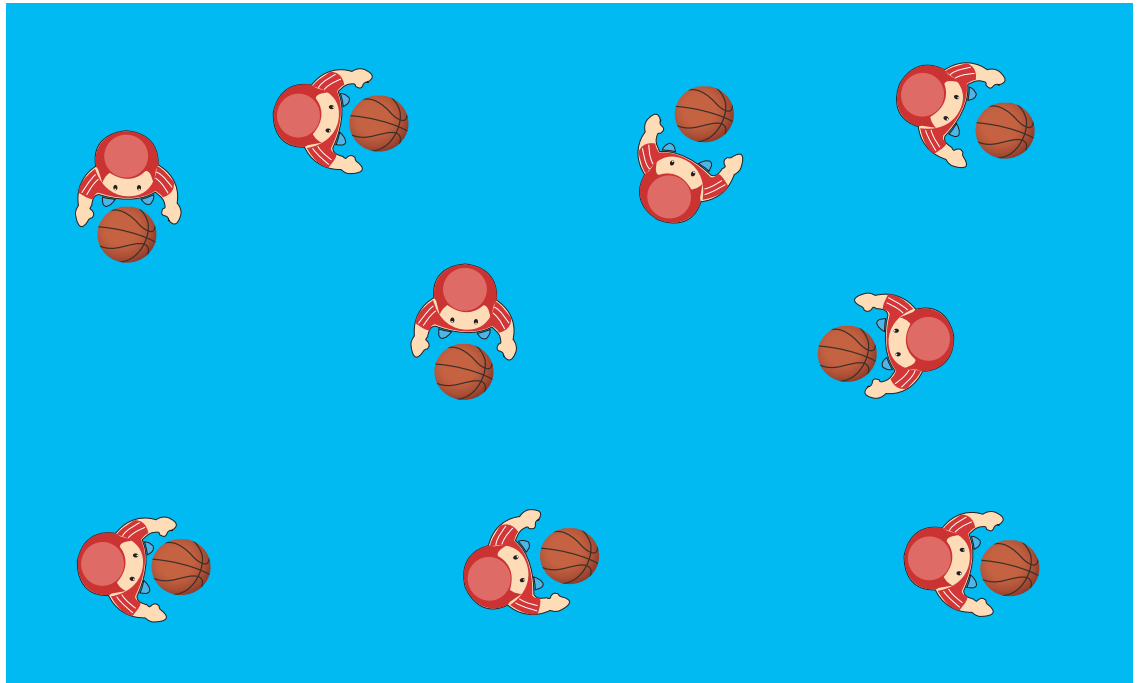
- Selon le nombre de joueurs, prévoir plusieurs renards.
- On peut ajouter des portes que les joueurs doivent franchir avant d'atteindre leur camp.



ESPACE : 1 demi-terrain de basket.

EFFECTIF : 12 à 15 joueurs  
(possibilité de faire 2 ateliers simultanément).

MATÉRIEL : 1 ballon par joueur.



## CONSIGNES :

- Chaque enfant joue avec sa pelote (le ballon). Il peut dribbler, marcher, courir. Au signal de l'enseignant et en suivant la consigne, il doit la lancer, la lancer au dessus de sa tête ou contre le mur, frapper dans ses mains, faire le tour de sa taille, de ses jambes... puis recommencer.

## VARIANTES :

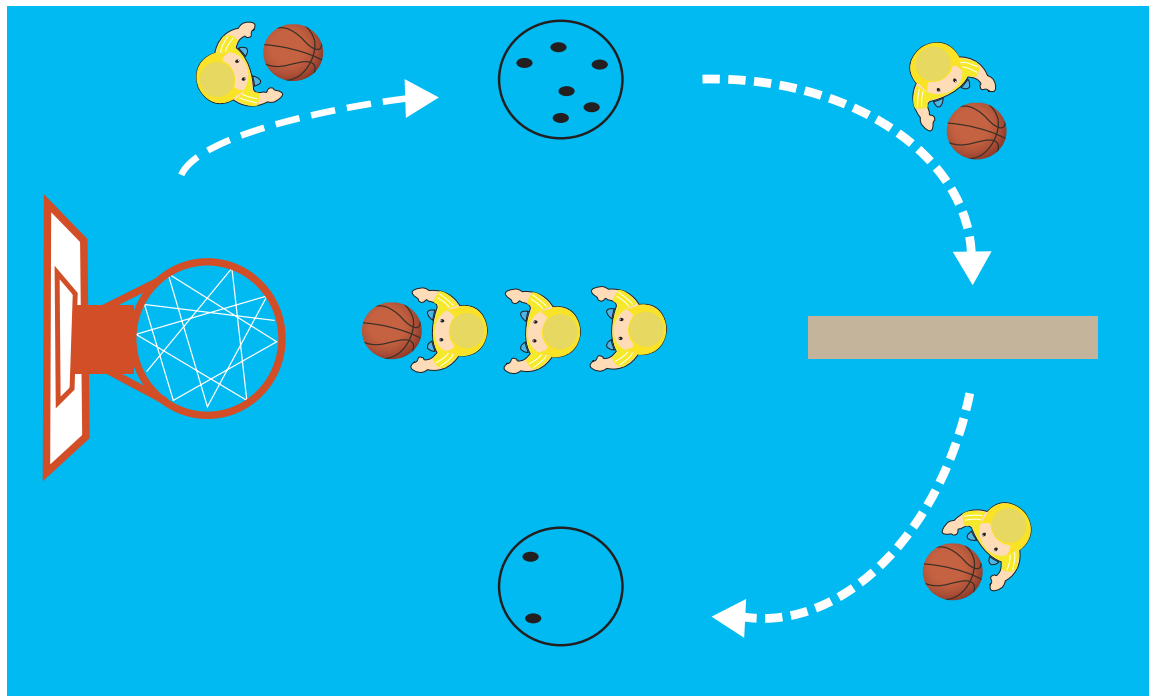
- Lancer à un autre joueur.
- Imiter un autre joueur ou faire autre chose.
- Assis, debout.
- Tout seul ou à deux.
- Sur place, en se déplaçant...

# Le repas des poules



EFFECTIF : 10 à 12 joueurs  
(possibilité de faire 2 ateliers simultanément)

MATÉRIEL : 1 ballon par élève, un ou plusieurs paniers, des graines



## CONSIGNES :

- 1 ballon par joueur.
- Chaque joueur marque un panier pour gagner une graine, dès lors il va la déposer le plus rapidement possible dans la mangeoire en passant par le perchoir.

## VARIANTES :

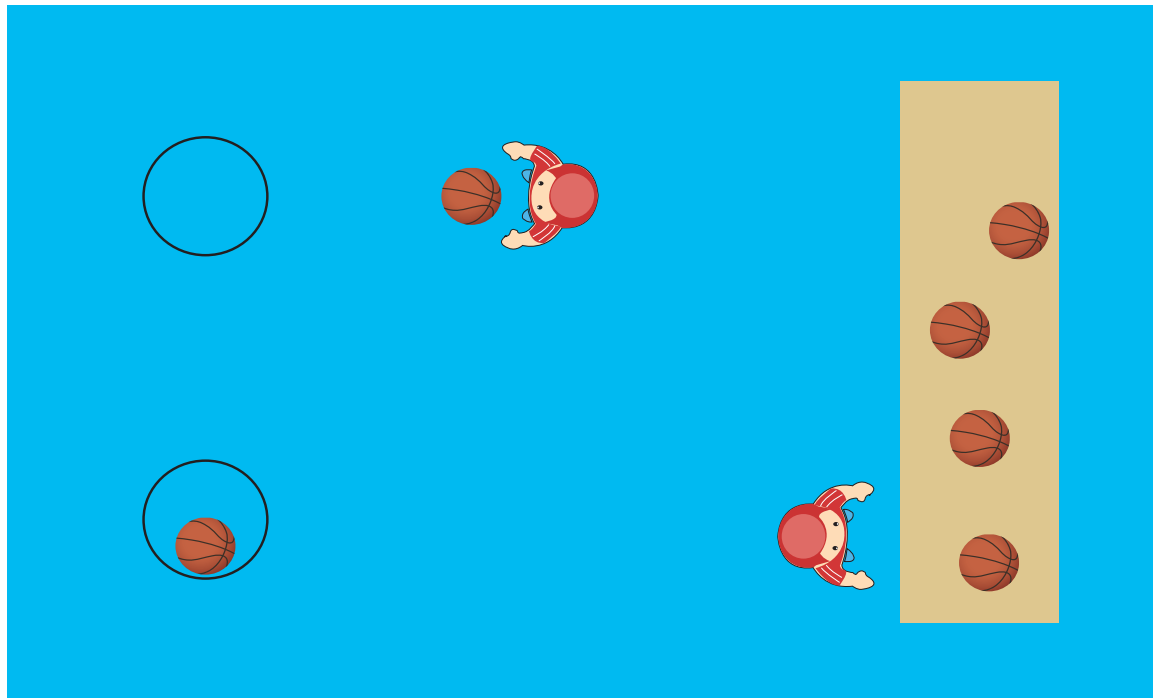
- Varier le perchoir (en longueur, en largeur, nombre...)
- Varier le nombre de graines.

## Les poules pondent



**MATÉRIEL :** Un grand nombre d'œufs (balles de tennis, ballons en mousse, balles souples...), des boîtes à œufs et poêles (cerceaux, caisses, cartons...)

**EFFECTIF :** 2 équipes de 4 à 5 joueurs  
(possibilité de faire plusieurs ateliers simultanément).



**CONSIGNES :**

- Les joueurs récupèrent un œuf et le transportent le plus rapidement possible dans les boîtes situées de l'autre côté du terrain.
- Une compétition entre deux équipes peut-être mise en place.

**VARIANTES :**

- Varier les ballons (œufs)
- Chronométrer le jeu