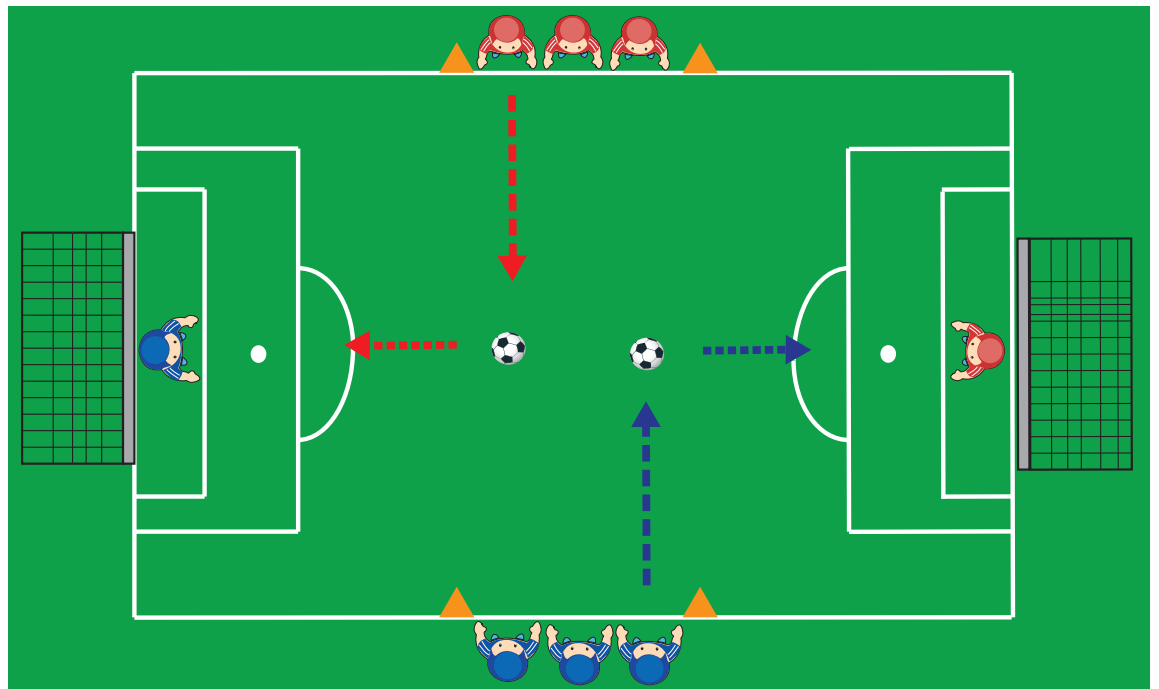




ESPACE : Terrain de 30 m x 25 m

EFFECTIF : 10 à 12 élèves par terrain, divisés en 2 équipes

MATÉRIEL : 4 plots, 10 à 12 ballons, 10 à 12 maillot de deux couleurs différentes, 2 buts ou 4 plots



CONSIGNES :

- Les joueurs de chaque équipe, désignés par un numéro (1, 2, 3...) se placent sur un côté du terrain.
- Quand leur numéro est appelé, deux joueurs viennent récupérer le ballon au centre du terrain, le conduisant vers le but adverse puis tirent au but. Chaque équipe marque 1 point par but marqué.

VARIANTES :

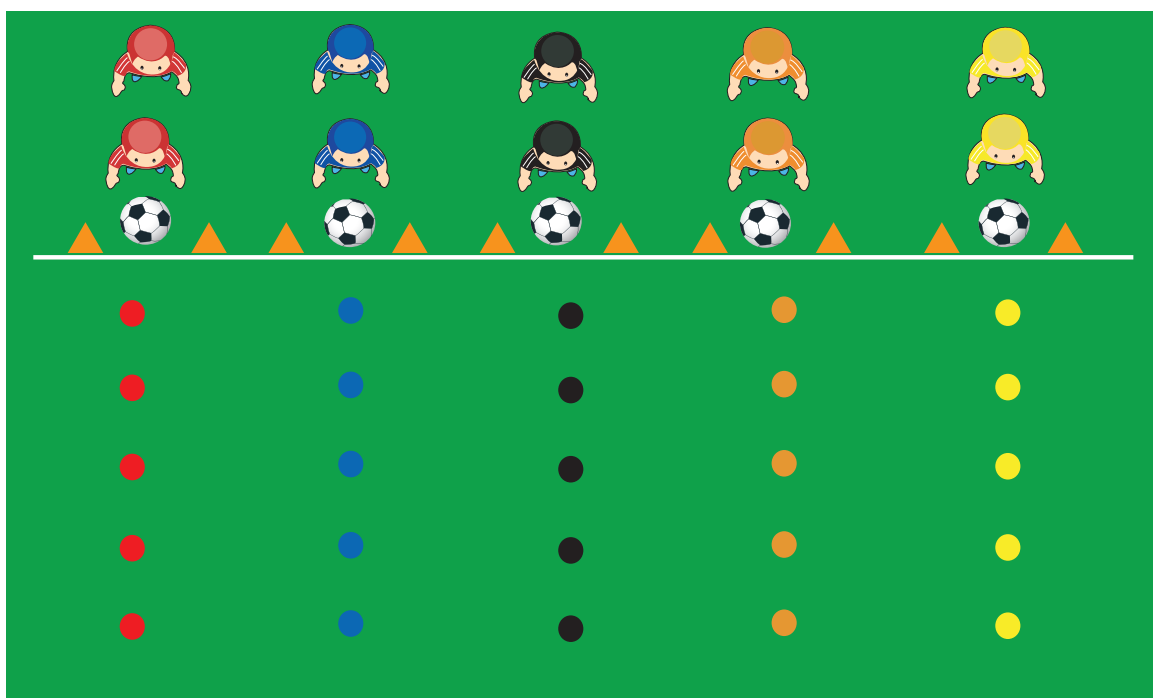
- Les joueurs doivent tirer avant d'entrer dans la surface de réparation ou de la zone délimitée par des plots.
- 2 numéros peuvent être appelés, dans ce cas, ils peuvent combiner pour marquer le but.
- L'objectif est de marquer avant l'adversaire. Seul le but marqué en premier est comptabilisé.

Conduite et relais

ESPACE : 5 couloirs de relais de 10 à 12 m de long, 1 coupelle tous les 2 m.

EFFECTIF : 4 équipes de 3 à 5 relayeurs

MATÉRIEL : 10 plots, 10 ballons, 4 x 5 coupelles de couleurs différentes



CONSIGNES :

- Relais 1 : à tour de rôle les joueurs conduisent le ballon le long des coupelles, font le tour de la dernière et reviennent au point de départ. Ils doivent immobiliser le ballon sur la ligne avant que le joueur suivant puisse partir.
- Relais 2 : même principe, mais en slalomant entre les coupelles sans les déplacer.

VARIANTES :

- Organiser une compétition entre les 5 équipes.
- Chronométrer les temps de passages.
- Varier les départs des joueurs : assis, sur le ventre, à genoux...

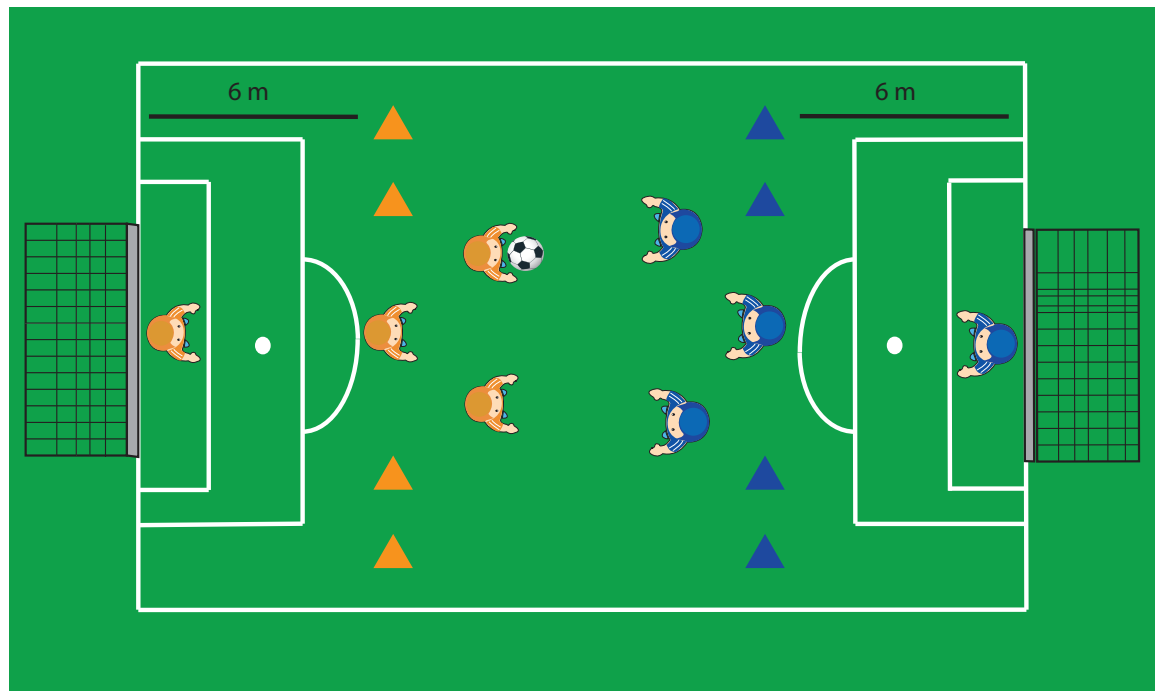
Jeu des portes



ESPACE : Terrain de 30m x 25m

EFFECTIF : 2 équipes de 5 joueurs, dont 1 gardien.

MATÉRIEL : 1 ballon, 1 lot de coupelles, 2 buts.



CONSIGNES :

- Entrer dans la zone adverse avec le ballon puis tirer au but.
- Les défenseurs ne peuvent pas entrer dans la zone, surface située devant le but adverse.

VARIANTES :

- Passer dans une des deux portes pour entrer dans la zone adverse.

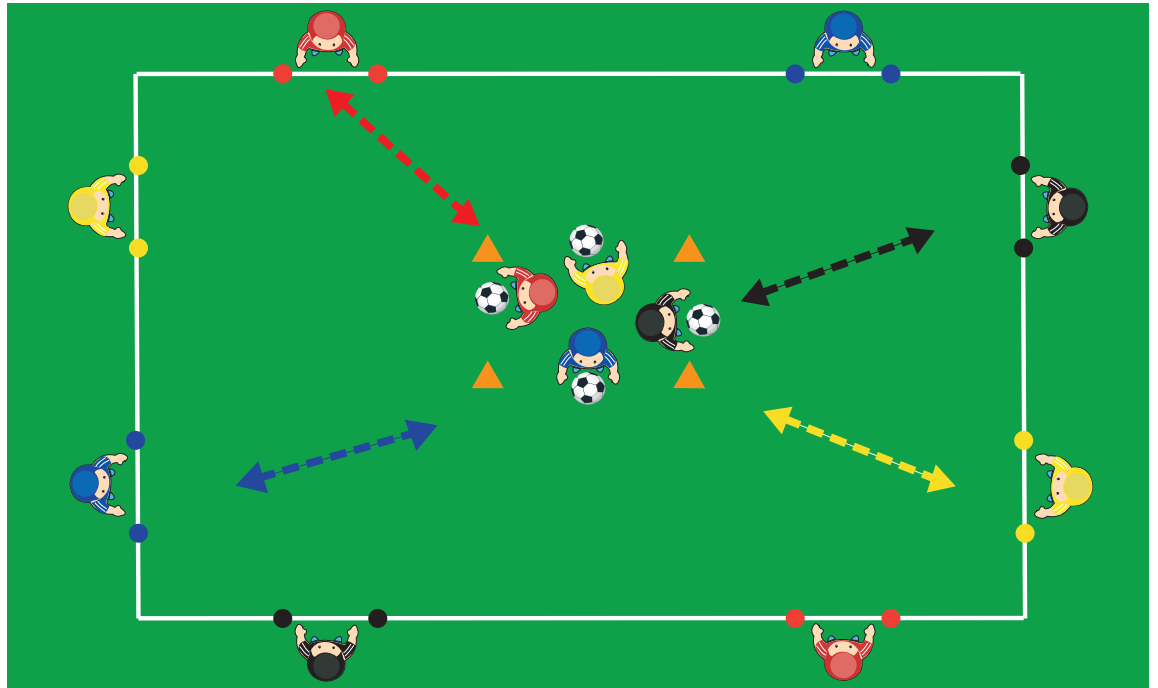
La ronde en fête



ESPACE : Terrain de 25m x 25m.

EFFECTIF : 4 équipes de 3 joueurs.

MATÉRIEL : 4 plots, 5 ballons, lot coupelles de couleur différentes



CONSIGNES :

- Le joueur sort du carré situé au milieu du terrain en conduisant le ballon. Puis il le passe à un des joueurs placés derrière une porte.
- Le deuxième joueur contrôle le ballon puis le passe au premier joueur, qui retourne dans le carré central et le passe à un autre placé derrière une autre porte.

VARIANTES :

- Le joueur qui fait la passe à un joueur dans la porte prend la place de ce dernier.