Licences - Catégories d'âge - Surclassements

Se reporter aux règlements de l'UGSEL Nationale. Attention aux nouvelles mesures.

Rappel surclassements autorisés : + 2 partout sauf : - Volley Promo : +3
- Basket Promo : +1

Aucun déclassement possible.

CALENDRIER

Mercredi 27 septembre 2023 :

Limite des engagements Promo et Elite Toutes Catégories Tous sports
Aucune inscription ne sera prise en compte au-delà de cette date.
Engagements sur Usport.

Lundi 2 octobre 2023 :

Commission Territoriale des Sports collectifs à 18 h à Angers
Élaboration des différentes compétitions en fonction des équipes dont les établissements ont signalé leur participation aux comités UGSEL.

Mercredi 10 janvier 2024 :

Limite départementale en Sports co CG Promo et envoi des qualifiés au secrétariat Territorial.

Mercredi 20 décembre 2023 :

Limite départementale en Sports co JG/CJF Promo et envoi des qualifiés au secrétariat Territorial.

Mercredi 13 mars 2024 :

Limite départementale en Sports co Promo Minimes et envoi des qualifiés au secrétariat territorial.

RUGBY à 7 féminin le 11 octobre 2023 au Loquidy Nantes de 13 h 30 à 17 h

Tournoi pour 2 catégories : cadettes/Juniors et minimes.
Inscription auprès d'Alan MOREAU avant le 4 octobre 2023 : alan.moreau@ac-nantes.fr
Un championnat sera organisé sur plusieurs journées, il sera qualificatif pour les finales nationales.

RUGBY à 7 Territorial le 4 octobre 2023 à La Roche/Yon

Tournoi pour toutes les catégories et formation d'arbitrage.
Date limite pour les engagements : 27 septembre 2023

ORGANISATION DU SPORT COLLECTIF 2023/2024

Dans l'ensemble des sports collectifs, l'Ugsel organise deux types de championnats : Élite et Promotionnel.

Conditions d'inscriptions :

Pour les catégories minimes garçons et filles, cadets garçons, cadettes et juniors filles, juniors garçons.

Le **championnat "Élite"** est ouvert à tous les établissements et **obligatoire** à toutes sections sportives déclarées MEN ou fédérales.

Pour le **championnat Promo**, ne peuvent pas participer aux niveaux national, territorial, départemental et district, dans les catégories concernées et/ou les catégories supérieures, les établissements ayant :
- une section sportive déclarée MEN ou fédérale,
- des élèves bénéficiant d'horaires aménagés,
- une AS en relation avec un club (convention/partenariat)

Les équipes Promo qui ont terminé 1ères ou 2èmes au National l'année précédente, peuvent participer au championnat Promo territorial mais sans possibilité de se qualifier pour le National.

Attention : les lycées ayant des classes à option EPS, donc proposant deux activités pour le CCF, sont autorisés à participer à ce championnat Promo.

La participation à ce championnat Promo devra être validée par le conseil d'administration des comités ou à défaut des territoires concernés.
Lorsque le nombre d'équipes engagées en Elite est inférieur à 3, les équipes peuvent être intégrées au championnat Promotionnel.

Au niveau territorial, aucune limite d'engagement du nombre d'équipes par établissement dans chacune des filières.

Pour rappel, un établissement scolaire ne peut avoir (pour une catégorie concernée) qu'une équipe dans les finales nationales.
Si au niveau territorial plusieurs équipes sont engagées, seule celle du championnat Élite pourra être qualifiée pour les phases nationales.
Extrait de l'article 3 des règlements nationaux spécifiques Sports co :
"Une équipe qui aura réalisé une 1ère ou 2nde place aux nationaux PROMOTIONNEL l'année passée, devra, pour prétendre à une qualification aux nationaux, s'inscrire en ELITE l'année suivante.
Une équipe qui réalise un podium en ELITE ne peut s'engager en PROMO l'année suivante"

Règlements communs aux Minimes, Cadets et Juniors pour les 6 sports collectifs :
Basket - Foot - Hand - Rugby - Futsal - Volley

1. Déroulement : voir plus bas dans chaque catégorie.
2. La C.T.R. a l'entière responsabilité de la Coupe de France, au niveau territorial :
   - elle se réserve la possibilité de repêcher éventuellement une équipe, si l'intérêt s'en fait ressentir
   - **ses décisions sont sans appel**
3. NOUVEAUTÉ VOLLEYBALL : Règlement spécifique territorial 2023/2024 : Possibilité d'intégrer une ou deux filles CJF (pas de minimes filles surclassées) dans une équipe CG.

Règlements des épreuves :
Les dispositions figurant aux articles des règlements généraux des épreuves sportives de l'U.G.S.E.L. Nationale, ainsi qu'à l'annexe de ce règlement, sont strictement applicables aux rencontres sur le plan territorial.

- *Handball et Rugby :* *- match gagné : 3 points*
  - match nul : 2 points
  - match perdu : 1 point
  - forfait ou match perdu par pénalité : 0 point

- *Basket-ball :* *- match gagné : 3 points*
  - match perdu : 1 point
  - forfait ou match perdu par pénalité : 0 point

- *Football et Futsal :* *- match gagné : 4 points*
  - match nul : 2 points
  - match perdu : 1 point
  - match perdu par forfait : 0 point

- *Volley-ball : attribution d'un point par set gagné. De plus l'équipe qui remporte le match marque deux points supplémentaires.*

Scores de forfait :

- En Rugby : 30 à 0
- En Hand : 15 à 0
- En Basket : 30 à 0
- En Foot : 3 à 0
- En Volley : 3 sets à 0
- En Futsal : 6 à 0

Egalités à la fin des rencontres de classement :

En cas d'égalité de points à l'issue des rencontres de classement, les équipes seront départagées en tenant compte dans l'ordre :

a) des points acquis lors des rencontres les ayant opposées

b) du goal-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées

c) du goal-average général.

d) du plus petit nombre de fautes disqualifiantes, y compris du responsable de l'équipe.

e) du plus petit nombre de fautes techniques, y compris du responsable de l'équipe.

f) de la meilleure attaque.

g) de la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

ENGAGEMENTS

AUCUN ENGAGEMENT NE SERA ACCEPTÉ APRES LA DATE LIMITE.

Les engagements doivent être **impérativement** communiqués aux comités avant le

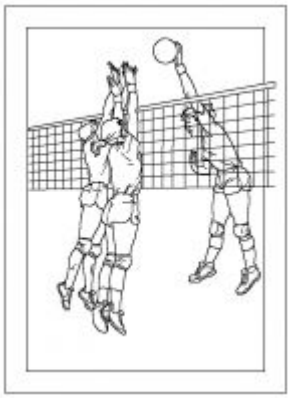
27 septembre 2023 à 18 h 00

Déroulement :

La priorité sera donnée à la formule "rencontres multiples le même jour" pour favoriser l'arbitrage par les joueurs arbitres de l'équipe ne jouant pas et le professeur a pour mission d'encadrer ces jeunes officiels. Ceci est impératif en collège, conseillé en cadets (selon le niveau des JO) et souhaitable en juniors (voir explications du processus souhaitable de formation des JO en début des pages Sports Co). Dans toutes les catégories, sauf juniors, il est tout à fait possible de faire arbitrer des élèves de la catégorie supérieure (minimes en benjamins, cadets en minimes, …).

Organisation :

- Si le nombre d'équipes le permet, la 1ère phase sera organisée au sein d'un comité ou dans un regroupement de 2 ou 3 comités.
- Dans le cas contraire, nombre peu important d'équipes dans chaque comité (de 1 à 3 ou 4), un championnat territorial à poule unique (jusqu'à 6 équipes) ou en plusieurs poules (si possible géographiques) sera organisé.
- Les phases territoriales pourront être organisées en favorisant les regroupements de 3 équipes pour inciter les jeunes à arbitrer le match qu'ils ne jouent pas.
- Les formules des phases territoriales seront déterminées par la CTR en début d'année en fonction du nombre d'équipes engagées en début d'année.
- En Elite, le lieu de la finale (si les tours précédents étaient des ¼ et ½ finales) est désigné par tirage au sort.
- En Promo, la finale territoriale regroupera 3 à 8 équipes selon le nombre d'équipes engagées (précisions données après la CTR du 2 octobre 2023). Elle aura lieu chez un des qualifiés.
- En Elite, s'il n'y a que 2 équipes engagées, on fait une finale aller-retour et s'il n'y a qu'une seule équipe, elle est directement qualifiée au National.
- Une vigilance particulière sera portée sur les établissements engageant plusieurs équipes dans le même sport, la même catégorie et le même sexe.



ORGANISATION GÉNÉRALE

Chaque organisateur est responsable :

- du lieu, de l'installation, de l'accueil et de l'arbitrage

Tous ces renseignements devront parvenir au Secrétariat Territorial.

Chaque responsable d'équipe doit prévoir deux paiements éventuels :

- l'arbitrage officiel et les frais de déplacements

FOOTBALL

Toutes les équipes qui s'engagent au niveau territorial doivent avoir la possibilité de recevoir sur un terrain utilisable par tout temps. En cas d'impossibilité de recevoir à la date prévue, le match sera systématiquement perdu par l'équipe qui reçoit.

FEUILLE DE MATCH

1. **Chaque équipe doit se présenter sur le terrain avec une feuille de match et des licences en règle (tampon, photo et certificat médical si surclassement)**

2. L'équipe **qui reçoit** doit **obligatoirement** transmettre le résultat au secrétariat territorial **le mercredi soir** (vous pourrez laisser vos résultats sur le site dans un espace dédié) **ou le jeudi matin au plus tard**.

IMPORTANT

3. Tout incident et accident au cours d'un match **doit être mentionné sur la feuille de match.**

4. Dans tous les cas, la feuille de match ou de tournoi avec les numéros de licence de tous les participants doit être envoyée au **secrétariat territorial** avec le(s) résultat (s) de la compétition.

L'équipe vainqueur ne transmettant pas son résultat avant le jeudi 12 h 00 sera soumise à une amende de 10 €
Consultez le tableau des amendes dans le livret

REPORT

☛ ***Il est tout à fait exceptionnel***. La demande doit être formulée à l'UGSEL territoriale et l'établissement doit obtenir l'accord par écrit (ou fax) de l'équipe adverse. Si le report demandé entraîne l'impossibilité de jouer par la suite, l'équipe ayant demandé le report **sera déclarée perdante**.

FORFAITS

Tout forfait entraîne **l'obligation** d'avertir l'équipe ou les équipes adverses, ainsi que

le secrétariat organisateur et le secrétariat Territorial.

La date limite est la veille avant 12 h 00.

Le forfait non déclaré sera pénalisé d'une **amende de 30 € au Territoire et du paiement intégral des frais d'arbitrage et des frais de transport de l'équipe adverse.**

Un retard, non averti de plus de 30 minutes, entraîne la perte du match par forfait. Si l'équipe fautive reçoit, elle paie la péréquation, si l'équipe fautive se déplace, il n'y a pas de péréquation.

En cas de litige, lors d'une rencontre, il n'appartient pas à l'un des responsables d'équipe, de décider le gain ou le report du match. Il convient de déposer les réserves d'usage conformément au règlement et c'est la CTR qui décide des suites à donner.

LICENCE

Les licences sont exigibles à chaque compétition en format papier ou numérique.

COULEUR DES MAILLOTS

Chaque équipe devra prévoir un jeu supplémentaire de maillots au cas où deux équipes auraient les mêmes couleurs. L'équipe la plus proche, devra changer de maillots.

RÉCOMPENSES

L'UGSEL Territoriale attribue les récompenses à l'équipe championne lors des finales territoriales.

RÉSERVES ET RÉCLAMATIONS

Voir UGSEL Nationale Règlements.
Réserves et Réclamations : **50 €**
Appel : **100 €**

PÉRÉQUATION

Cf. modèles sur le site.

Mode de calcul

Quelles que soient les circonstances, la péréquation des frais devra **obligatoirement être faite sur place et portée sur la feuille de match** suivant la méthode indiquée ci-dessous et **payable sur place.**
Le prix du Km a été fixé de façon différente, s'il y a un regroupement d'équipes ou non, un car ou non, soit :

- Jusqu'à 9 personnes (joueurs et accompagnateurs).....0,10 €
- à partir de 10 personnes .....0,12 €

Calcul des frais de chaque équipe :

1. **Formule pour un match**
   Multipliez le prix du kilomètre correspondant à votre cas, par le nombre de personnes déplacées figurant sur la feuille de match (y compris le manager) et par le nombre de **kilomètres aller**. Faites la différence.
   Exemple :
   Ste Marie CHOLET déplace une équipe au LION D'ANGERS
   Ste Marie CHOLET : frais : 0,12 x (10 joueurs + 1 manager) x 80 km = 105,60 €
   LE LION D'ANGERS doit à Ste Marie CHOLET : 105,60 €

2. **Formule pour un tournoi**

La péréquation des frais s'effectue par **kilométrage aller et retour.**

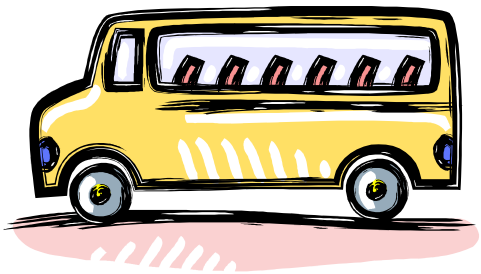
Exemple :

St Michel CHATEAU-GONTIER	8 joueurs + 1 manager	220 km
Amiral CHATEAU D'OLONNE	7 joueurs + 1 manager	200 km
Notre Dame CHALLANS	9 joueurs + 1 manager	120 km

St Michel CHATEAU-GONTIER	220 km x (8 + 1) x 0,10 =	198,00 €
Amiral CHATEAU D'OLONNE	200 km x (7 + 1) x 0,10 =	160,00 €
Notre Dame CHALLANS	120 km x (9 + 1) x 0,12 =	144,00 €
		502,00 € : 3 = 167,33 €

Amiral CHATEAU D'OLONNE doit 167,33 € - 160,00 € = 7,33 € à St Michel CHATEAU-GONTIER
Notre Dame CHALLANS doit 167,33 € - 144,00 € = 23,33 € à St Michel CHATEAU-GONTIER

LIEUX DES FINALES



Les finales sont organisées chez le 1er en cas de poule unique (sauf si le 1er a signalé par écrit son incapacité de recevoir) et chez un des 4 qualifiés si la finale se dispute à 4 équipes

Formule de jeu

	Règles nationales		**Nbre mini de joueurs pour un match territoire**	
	Promo	**Elite**	**Promo**	**Elite**
Basket-ball *	3x3 (min 5 joueurs - 6 maxi) sur 1 panier	5x5 (min 7 joueurs - 10 maxi)	**3**	**5**
Volley-ball*	4x4 (min 6 joueurs - 8 maxi). Terrain 7x14m	4x4 (min 5 joueurs - 8 maxi). Terrain 7x14m	**4**	**4**
Handball *	6x6 (min 8 joueurs - 10 maxi). Terrain 40x20 m ou 38x18 m	7x7 (min 9 joueurs - 12 maxi)	**5**	**5**
Football*	7x7 (min 8 joueurs - 12 maxi). ½ terrain	à 11 (min 13 joueurs - 16 maxi)	**7**	**8**
Rugby	à 7 (min 9 joueurs - 12 maxi). Terrain 56x36 m	à 7 (min 9 joueurs - 12 maxi). Terrain 56x36 m	**7**	**7**
	Les JG jouent sur un terrain complet			
Futsal	5x5 (min 7 joueurs - 10 maxi)	5x5 (min 7 joueurs - 10 maxi)	**3**	**3**
Changements	Comme au HB, libres dans une zone délimitée. Volley-ball rotation sur poste 4.	idem		
Jeune Officiel	Oui obligation avec attestation de l'UGSEL Nationale possible pour le dossier post bac pour les élèves de 2nde et 1ère officiant en C/J au niveau national. Le JO fait partie intégrante de l'équipe	Oui obligation jusqu'en minime. Attestation de l'UGSEL Nationale possible pour le dossier post bac pour les élèves de 2nde et 1ère officiant en C/J au niveau national.		
Règles spécifiques	BB : Règlement 3x3 fédéral simplifié avec présence de JO. FB : hors-jeu à partir du milieu du terrain. VB : Ligne des 3m et antennes au niveau national			
Temps mort	1 par équipe et par match + 1 technique à 10 pts en VB			

Les réglements complets figurent sur le site national
(*) En Promo, les temps de jeu sont découpés en 4 en Basket et Volley et en 3 en Foot et Hand. Chaque joueur doit participer à une période de jeu minimum. Pas de changements hors pause de fin de période et TMT en Volley. Possible à la 4è période en Basket.

Au niveau territorial plusieurs cas de figure sont envisageables :

- Les règlements nationaux peuvent être intégralement appliqués, cependant des aménagements locaux restent possibles.
- Si peu d'équipes sont engagées, la gestion est territoriale en utilisant la formule du jeu réduit.
- Vous avez assez d'équipes dans les deux filières, le championnat Élite est directement territorial, pour le championnat Promo, il est souhaitable qu'il soit organisé dans un premier temps au niveau du comité et dans un second temps au niveau territorial (nombre de journées territoriales à déterminer).

⇨ Toutes les rencontres <u>en championnat Promo doivent se dérouler en plateaux.</u>
⇨ Attention au cumul du temps de jeu sur la journée.

TRISPORTS BENJAMINS ET MINIMES

La formule adoptée cette année pour cette compétition est celle du National :

Benjamines	Basket	Volley	Hand
Benjamins	Hand	Volley	Foot
Minimes filles	Basket	Volley	Hand
Minimes garçons	Basket	Volley	Hand

Les dates retenues sont les mêmes que celles des autres sports collectifs de la catégorie.
Le décompte des points est le suivant :
- Victoire = 3 points
- Match nul = 2 points
- Défaite = 1 point

L'équipe vainqueur est celle qui a remporté le plus de points au total des 3 rencontres. Dans un sport, en cas de match nul, chaque équipe marque 2 points, mais il est indispensable de procéder dès la fin du match aux pénaltys, aux lancers francs ou au set décisif.
Tous les joueurs participent obligatoirement aux 3 sports, en participant au minimum à un 1/3 temps complet et à un set au volley.
Voir règlement complet et par sport sur le site de l'UGSEL Nationale.

Nombre minimum de joueurs :

- En benjamins : 8 à 10 joueurs avant les phases finales puis 10 à 12 à partir des 1/4 de finale.
- En minimes : 8 à 10 joueurs pour tout le championnat.

Pour éviter les forfaits en cas d'absence au dernier moment et pour une équité entre les équipes, nous reconduisons la règle ci-dessous :
En cas de nombre de joueurs inférieur au règlement et dans la limite de 7 joueurs minimum, le match se déroule normalement mais avec un joueur en moins pendant les premiers tiers temps par nombre de joueurs manquants. En cas d'égalité à la fin d'un sport, si une équipe a un nombre de joueurs inférieur au minimum requis, on autorise l'équipe adverse à faire les tirs au but et/ou les lancers francs et/ou le set décisif avec le même nombre de joueurs.

<u>Quelques précisions :</u>

	Basket	Hand	Foot	Futsal	Volley
Nombre de joueurs sur le terrain	5	6	7	5	2 collectifs de 4
Temps de jeu (non décompté)	3 X 8'	3 X 8'	3 X 10'	3 X 8'	3 sets de 20 points par collectif

En fonction du nombre d'équipes engagées dans chaque catégorie, la commission régionale pourra si besoin et pour limiter le nombre de rencontres, mettre en place des rencontres triangulaires dont les modalités seront précisées dans le calendrier sur le site de l'UGSEL région.

Règlement Élite Formule "Rencontres triangulaires ou 2 matchs par équipe le même jour"

	GARCONS			FILLES	
	JUNIORS	**CADETS**	**MINIMES**	**CADETTES/JUNIORS**	**MINIMES**
BASKET	2 x 10'	2 x 10'	2 x 8'	2 x 10'	2 x 8'
	10 joueurs 4 fautes ➔ exclusion 1 temps mort par mi-temps				
HAND	2 x 15'	2 x 15'	2 x 12'	2 x 12'	2 x 12'
	12 joueurs 1 temps mort par match sur possession de balle				
VOLLEY	2 sets gagnants de 25 pts	2 sets gagnants de 25 pts	2 sets gagnants de 25 pts	2 sets gagnants de 25 pts	2 sets gagnants de 25 pts
	Jeu décisif en 15 pts au 3ème set 6 joueurs en 3x3 et 8 joueurs en 4x4 - 2 temps morts de 30" par set Remplacements : Voir règlement U.G.S.E.L. Nationale				
FOOT	2 x 25'		2 x 20'		
	16 joueurs - 1 temps mort de 2' par match sur arrêt de jeu Exclusion temporaire ➔ 5' Remplacements libres - Ballon taille 5				
FUTSAL	Tournoi à 3: 25' Pénalty à la 6è faute cumulée		20' Pénalty à la 5è faute cumulée		
	Tournoi à 4 : 20' Pénalty à la 5è faute cumulée		15' Pénalty à la 4è faute cumulée		
	Tournoi à 5 : 15' Pénalty à la 4è faute cumulée		12' Pénalty à la 4è faute cumulée		
	Tournoi à 6 : 12' Pénalty à la 4è faute cumulée		10' Pénalty à la 4è faute cumulée		

Tous les temps de jeu sont non décomptés sauf au Basket.

- Tirage au sort du 1er match : 15' avant le match et pour le 2ème match : le perdant contre la 3ème équipe.

En cas d'égalité au 1er match, tirage au sort entre les deux équipes de ce match.

- Le classement du tournoi oriente le tour suivant, les premiers ne se rencontrant pas.

Egalité : En cas d'égalité à la fin des trois matches, le classement sera établi dans l'ordre suivant :

1. au résultat du match ayant opposé les équipes ex æquo
2. à la différence générale de buts (tous les matches du groupe sont pris en compte)
3. au bénéfice du FAIR PLAY (plus petit nombre de cartons, de fautes techniques disqualifiantes, puis techniques)
4. au bénéfice de la meilleure attaque
5. au bénéfice de la meilleure défense
6. au bénéfice de la plus faible moyenne d'âge, celle-ci faite à partir des licences en fonction de l'année de naissance.

Mi-temps : Pour les tournois, **pas de pause** à la mi-temps. On procède seulement au changement de camp et le jeu reprend.

Règlement Élite Formule "Match unique dans la journée"

	GARCONS			FILLES	
	JUNIORS	**CADETS**	**MINIMES**	**CADETTES/JUNIORS**	**MINIMES**
FOOT *	2 x 40'		2 x 35'		
	16 joueurs Si égalité : Coups de pied au but Pénalités : Exclusion temporaire 10' - puis expulsion 1 temps mort de 2' par match sur touche favorable Remplacements libres				
BASKET	4 x 10'	4 x 10'	4 x 8'	4 x 10'	4 x 8'
	10 joueurs Prolongation : 5' puis 5' si nouvelle égalité - puis avantage				
HAND	2 x 30'	2 x 25'	2 x 20'	2 x 25'	2 x 20'
	12 joueurs (10 + 2) Prolongation : 5' x 5' puis avantage 1 temps mort par mi-temps sur possession de balle				
VOLLEY	2 m 43	2 m 35	2 m 24	2 m 24	2 m 10
	6 joueurs en 3x3 et 8 joueurs en 4x4 3 sets gagnants pour tous 2 temps morts de 30" par set et par équipe				
RUGBY	2 x 15' à 7 12 joueurs	2 x 10' (*) à 7 12 joueurs	2 x 8' (*) à 7 12 joueurs	2 x 8'	2 x 8'
	4 remplaçants peuvent entrer en jeu pendant la partie Temps de jeu maxi par journée et par joueur : 50' pour les MF et MG et 60' pour les CJF et CG				

(*) Organisation conçue par plateau avec un temps de jeu total de 50' en Minimes et 60' en Cadets.

***** Pour les JUNIORS - Formule Championnat

même règlement que la Coupe

Pas de match unique en Futsal.
N.B. en Basket féminin : Ballon taille N° 6 (ballon plus petit en application du règlement FFBB)

SPORTS CO PROMO : TEMPS DE JEU CONSEILLÉS

Ce tableau est donné à titre indicatif

		CJG	MG	CJF	MF	Configuration d'accueil et formules de rencontres
FB	temps de jeu maxi/équipe/jour	80	80	80	80	1 terrain avec 2 1/2 terrains avec buts
	temps conseillé mini par match	16 à 18	15	16 à 18	15	
	nombre de matchs possibles/équipe	5	5	5	5	
	nombre maxi d'équipes par plateau	8	8	8	8	Poules
BB	temps de jeu maxi/équipe/jour	75	60	75	60	1 terrain avec 2 paniers
	temps conseillé mini par match	15 (12)	12 (10)	15 (12)	12 (10)	10 ou 12' 15 points ; 15' 21 points
	nombre de matchs possibles/équipe	5	5	5	5	
	nombre maxi d'équipes par plateau	8	8	8	8	Poules
HB	temps de jeu maxi/équipe/jour	75	60	75	60	1 aire de jeu
	temps conseillé mini par match	15 (12)	12 (10)	15 (12)	12 (10)	
	nombre de matchs possibles/ équipe	5	5	5	5	
	nombre maxi d'équipes par plateau	5 ou 6	5 ou 6	5 ou 6	5 ou 6	5 : championnat ; 6 : 2 poules de 3
VB	temps de jeu maxi/équipe/jour	10 sets de 15	10 Sets de 15	10 Sets de 15	10 Sets de 15	1 gymnase avec 2 terrains
	temps conseillé mini par match	2*15 ou 1*21	2*15 ou 1*21	2*15 ou 1*21	2*15 ou 1*21	2 sets de 15 points sont préférables
	nombre de matchs possibles/équipe	5	5	5	5	
	nombre maxi d'équipes par plateau	8	8	8	8	Poules
RU	temps de jeu maxi/équipe/jour	60	50	60	50	1 terrain avec 2 aires de jeu en largeur
	temps conseillé mini par match	2*7	2*6	2*7	2*6	
	nombre de matchs possibles/équipe	4	4	4	4	
	nombre maxi d'équipes par plateau	9 ou 10	9 ou 10	9 ou 10	9 ou 10	9 : 3 poules de 3 ; 10 : 2 poules de 5
FU	temps de jeu maxi/équipe/jour	72	60	72	60	1 aire de jeu
	temps conseillé mini par match	12	10	12	10	
	nombre de matchs possibles/équipe	6	6	6	6	
	nombre maxi d'équipes par plateau	5 ou 6	5 ou 6	5 ou 6	5 ou 6	5 : championnat ; 6 : 2 poules de 3

temps de jeu maxi/équipe/jour	basé sur une journée complète de compétition (réf championnat national)
temps conseillé mini par match	des matchs plus courts nivellent les valeurs et manquent de signification
nombre de matchs possibles/équipe	au maximum selon disponibilités des installations utilisées
nombre maxi d'équipes par plateau	base de calcul : 1 aire de jeu pour 4 équipes, ou activités nécessitant toute la salle 1 aire pour 5 ou 6